

Jeu de dés

Martine Simonet
Neuchâtel

Ce jeu m'a été présenté par une enseignante d'une classe de deuxième primaire. Permettant d'acquérir des compétences en calcul réfléchi, notamment concernant l'addition de dizaines, ce jeu de dés a sa place au coin mathématique. Il nécessite peu de matériel; les règles et la valeur de chaque combinaison sont rapidement mémorisées par les élèves.

But du jeu

Obtenir le plus rapidement possible 500 points.

Nombre de joueurs

2 à 4

Matériel

5 dés

1 feuille de marque par joueur

1 tableau de valeur des points (voir page suivante)

Règles du jeu

Le premier joueur lance les 5 dés.

A l'aide du tableau de valeur des points, il calcule le nombre de points obtenus et note le résultat dans la deuxième colonne de sa feuille de marque.

Aux tours suivants, il devra encore additionner mentalement ce nombre à la somme des

points réalisés lors des lancers précédents et inscrire ce nouveau total dans la colonne de droite.

Puis il passe les dés à un autre joueur.

Le gagnant est le premier à atteindre ou dépasser 500 points.

La validation se fait en additionnant les nombres inscrits dans la colonne de gauche (en utilisant l'algorithme en colonne ou une calculatrice).

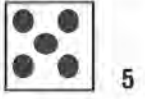
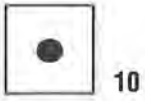
Voici un exemple d'une feuille de marque :

Tirage	Points	TOTAL
2-2-2-3-5	25	25
1-2-3-5-6	15	40
1-1-4-4-5	25	65
3-3-3-4-6	30	95
1-2-2-3-5	15	110
3-3-3-3-6	60	170
	170	

Prolongements

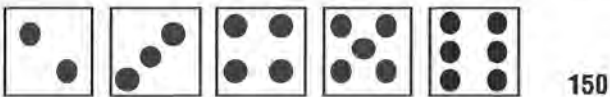
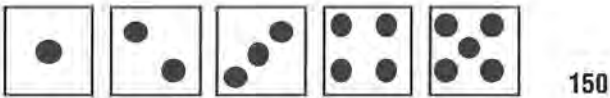
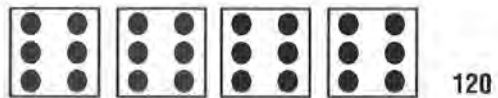
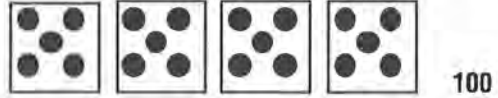
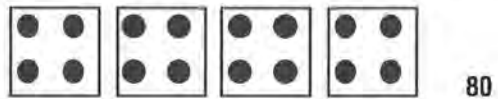
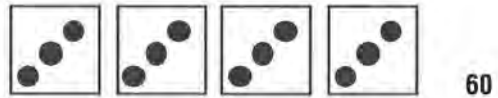
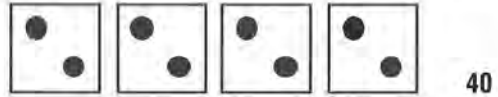
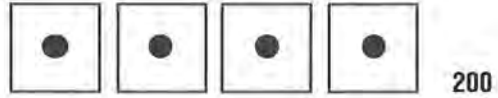
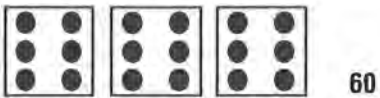
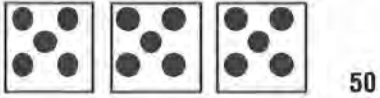
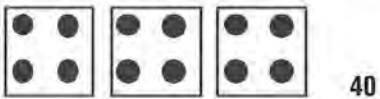
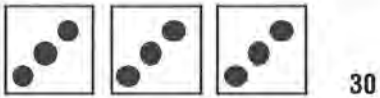
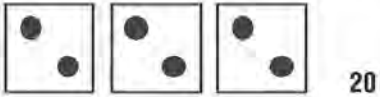
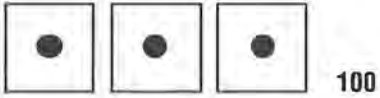
L'enseignant peut créer des problèmes à résoudre individuellement par ses élèves. Voici quelques exemples :

1. Jules a 140 points. C'est à son tour de jouer. Il lance les dés et note le nouveau total: 160. Combien de points a-t-il obtenus lors de ce lancer? Dessine les dés qui lui ont rapporté des points. Cherche toutes les possibilités.
2. Aliza a 455 points. Dessine la combinaison de dés qui lui permettrait d'atteindre juste 500 points au tour suivant. Cherche toutes les solutions possibles.
3. Emile lance les dés et annonce qu'il a fait 95 points. Ses copains prétendent que ce n'est pas possible. Qu'en penses-tu? Justifie ta réponse.



Jeu de dés

VALEUR DES POINTS



POKER

(5 dés identiques) donne immédiatement la victoire au joueur, quel que soit son résultat intermédiaire !