

RUSH HOUR

information « jeux »

Dans le numéro 200 de *Math-école*, François Boule a écrit un article intitulé « Jeux mathématiques et remédiation » dans lequel il présentait très brièvement un jeu : « Embouteillage ».

Un jeu similaire est diffusé en Suisse sous le nom de RUSH HOUR. Ce jeu, de type casse-tête, existe en plusieurs versions de difficulté variable (cf. le présent numéro de *Math-école* et les suivants). Quelle que soit la version choisie, le principe reste le même : après avoir disposé les camions, les autos, les trains ou les animaux selon la configuration indiquée par l'une des 40 cartes-défi, il faut les déplacer de manière à pouvoir dégager son véhicule de l'embouteillage.

Des cartes-défi supplémentaires peuvent être obtenues pour le jeu de base.

Testés dans une classe de deuxième année et de quatrième année primaire, ces jeux ont rencontré un vif succès. Les enfants aiment ce genre de casse-tête. Ils peuvent y jouer seuls, ou en collaboration avec un copain, et il suffit de quelques minutes de réflexion et de manipulation pour résoudre un défi.

Ces deux jeux peuvent être obtenus, en Suisse, au prix de FCH 29.90 à l'adresse suivante:

LA TOUPIE – Jeux éducatifs
CH-1324 Premier
Tél: 024 453 10 11
E-mail: jouetspre@hotmail.com

RUSH HOUR – Art. 40.0675

Jeu d'embouteillage routier

Vous êtes dans un embouteillage avec quatre camions et onze voitures. Il faut déplacer les véhicules de manière à faire sortir votre voiture rouge en trouvant la sortie de Rush Hour.

Jeu de cartes 2	Art. 40.0682
Jeu de cartes 3	Art. 40.0683
Jeu de cartes 4	Art. 40.0684



RUSH HOUR JUNIOR – Art. 40.0677

Le tout grand plaisir de l'original Rush Hour adapté pour les enfants de 6 à 8 ans.