

# VELENO (VENIN)

## UN JEU DE STRATÉGIE

Martine Simonet

J'ai déniché ce jeu au fond d'une armoire, lors du déménagement de notre école. Après avoir demandé de l'aide pour traduire de l'italien en français la règle figurant au dos de la boîte, j'ai joué de nombreuses parties passionnantes. Souhaitant partager mon enthousiasme pour ce jeu avec les lecteurs de *Math-Ecole*, voici la traduction des règles de VENIN et une description du matériel que j'ai modifié de manière à pouvoir être réalisé avec une feuille de papier et des jetons.

### Nombre de joueurs

A 2 joueurs, on se trouve dans une situation classique de jeu de stratégie où s'affrontent deux adversaires : seul compte son propre score.

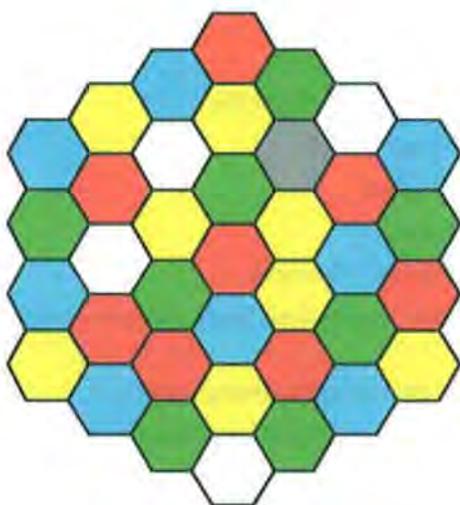


figure 1 (situation de départ)

À 3 joueurs ou plus, il faut aider son voisin de droite à gagner car, au score de chacun seront ajoutés les points obtenus par le joueur suivant. Mais cette « coopération » est à sens unique, votre voisin, que vous aidez, coopère avec le suivant et est votre adversaire. Le nom du jeu, « Venin » vient de cette duplicité. Par exemple, à trois joueurs : le premier, A, joue pour le deuxième, B, et pour lui-même, contre le troisième, C ; mais B joue pour C et pour lui-même, contre A ; et finalement, C joue pour A et pour lui-même, contre B !

### Matériel

- Un plan de jeu constitué de 37 hexagones formant eux-mêmes un grand hexagone de côté 4
- 37 jetons : 1 argenté, 4 blancs, 8 rouges, 8 jaunes, 8 bleus et 8 verts.

### Déroulement du jeu

On dispose au hasard les 37 jetons, un par case, sur le plan de jeu. (Voir figure 1)

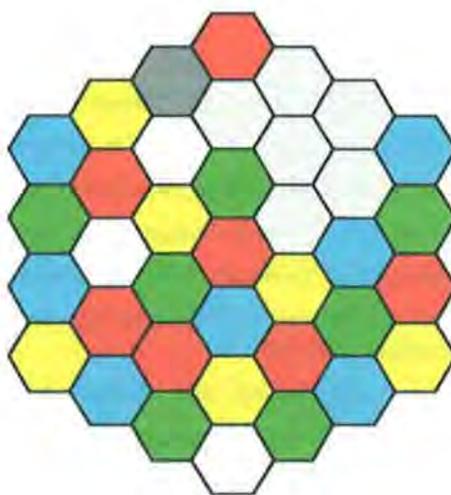


figure 2 (situation après 6 coups)

